



## Curso Online de Gestión de **Proyectos de IT**

*Para organizar y planificar un proyecto informático y lograr el éxito del mismo.*

**ARGENTINA**  
(54) 1159839543

**BOLÍVIA**  
(591) 22427186

**COLOMBIA**  
(57) 15085369

**CHILE**  
(56) 225708571

**COSTA RICA**  
(34) 932721366

**EL SALVADOR**  
(503) 21366505

**MÉXICO**  
(52) 5546319899

  
Iniciativas Empresariales  
*| estrategias de formación*

  
MANAGER  
BUSINESS  
SCHOOL

attcliente@iniciativasempresariales.edu.es  
america.iniciativasempresariales.com  
Sede Central: BARCELONA - MADRID



Llamada Whatsapp  
(34) 601615098

**PERÚ**  
(51) 17007907

**PANAMÁ**  
(507) 8338513

**PUERTO RICO**  
(1) 7879457491

**REP. DOMINICANA**  
(1) 8299566921

**URUGUAY**  
(34) 932721366

**VENEZUELA**  
(34) 932721366

**ESPAÑA**  
(34) 932721366

## Presentación

En los últimos tiempos, la complejidad de los proyectos enmarcados dentro de las llamadas tecnologías de la información ha aumentado de forma considerable. Hace algunos años cualquier persona competente y/o ingeniero con una formación digna podía realizar por si solo un proyecto o un programa de software.

Pero la complejidad ha ido aumentando de forma exponencial y, en la actualidad, para llevar a cabo este tipo de proyectos es fundamental disponer de un equipo de trabajo o interactuar con uno o varios representantes de los clientes.

Esta situación ha provocado que un número importante de personas estén descubriendo la gestión de proyectos como una herramienta capaz de conseguir que todos sus proyectos tengan éxito. Dominar las fases que componen un proyecto es clave para conseguir los objetivos marcados, paralelamente, conocer las herramientas idóneas para el seguimiento y la evaluación de los resultados nos permitirá resolver los posibles problemas que pueda presentar su gestión.

## La Educación On-line

Los cursos on-line se han consolidado como un método educativo de éxito en la empresa, ya que permiten una continua autoevaluación y programación del tiempo dedicado al estudio, permitiendo que el alumno elija los momentos más idóneos para su formación.

Con más de 25 años de experiencia en la formación de directivos y profesionales, Iniciativas Empresariales y la Manager Business School presentan sus cursos e-learning. Diseñados por profesionales en activo, expertos en las materias impartidas, son cursos de corta duración y eminentemente prácticos, orientados a ofrecer herramientas de análisis y ejecución de aplicación inmediata en el puesto de trabajo.

Los cursos e-learning de Iniciativas Empresariales le permitirán:

**1** La posibilidad de *escoger* el momento y lugar más adecuado.

**2** *Interactuar* con otros estudiantes enriqueciendo la diversidad de visiones y opiniones y su aplicación en situaciones reales.

**3** *Aumentar sus capacidades* y competencias en el puesto de trabajo en base al estudio de los casos reales planteados en este curso.

**4** *Trabajar* con más y diversos recursos que ofrece el entorno on-line.

## Método de Enseñanza

El curso se realiza on-line a través de la plataforma e-learning de Iniciativas Empresariales que permite, si así lo desea, descargarse los módulos didácticos junto con los ejercicios prácticos de forma que pueda servirle posteriormente como un efectivo manual de consulta.

A cada alumno se le asignará un tutor que le apoyará y dará seguimiento durante el curso, así como un consultor especializado que atenderá y resolverá todas las consultas que pueda tener sobre el material docente.

El curso incluye:



## Contenido y Duración del Curso

El curso tiene una duración de **80 horas** distribuidas en 8 módulos de formación práctica.

El material didáctico consta de:

### Manual de Estudio

Los 8 módulos contienen el temario que forma parte del curso y que ha sido elaborado por profesionales expertos en la materia.

### Material Complementario

Cada uno de los módulos contiene material complementario que ayudará al alumno en la comprensión de los temas tratados. Encontrará también ejercicios de aprendizaje y pruebas de autoevaluación para la comprobación práctica de los conocimientos adquiridos.

## Este curso le permitirá saber y conocer:

---

- Qué es un proyecto.
- Cómo organizar y planificar un proyecto para asegurar su éxito.
- Cuál es la diferencia entre un proyecto y un proceso de negocio.
- Cuáles son las principales tareas de un gestor de proyectos.
- Cuáles son las principales características de los ciclos de vida más importantes en el desarrollo de proyectos de IT.
- Cómo elaborar un diagnóstico de riesgos y establecer métodos para gestionarlos.
- Qué entendemos por Gestión de la Configuración de Software.
- Cómo calcular el camino crítico de un proyecto.
- Qué controles de calidad podemos implementar para asegurar que se cumplen todos los requisitos del proyecto.
- Cuáles son los principales métodos de estimación de productos.
- Cómo dividir el proyecto en fases específicas o más gestionables para lograr una planificación adecuada.
- Cómo podemos determinar el coste y el esfuerzo necesario para desarrollar un proyecto informático.
- Cuáles son las habilidades comunicativas, de negociación y trabajo en equipo para una óptima gestión de los recursos humanos en un proyecto.
- Cuáles son los principales puntos a tener en cuenta a la hora de cerrar un proyecto.

“ Sepa cómo determinar correctamente el alcance y los objetivos de su proyecto para establecer las mejores estrategias y procedimientos para tener éxito ”

## Dirigido a:

---

Directores y Responsables de los Departamentos de Informática y TI, Programadores, Consultores, Analistas y Técnicos de TI y, en general, a todas aquellas personas que gestionen proyectos informáticos.

## Contenido del Curso

### MÓDULO 1. Introducción a los proyectos

8 horas

En los últimos años, la complejidad de los proyectos enmarcados dentro de las llamadas tecnologías de la información, ha aumentado de forma considerable. Para llevarlos a cabo es necesario disponer de un equipo de personas, interactuar con uno o varios representantes de los clientes, interactuar con información compleja...

En este módulo se define qué es un proyecto, qué lo diferencia de un proceso de negocio y en qué consiste la gestión de proyectos.

- 1.1. Objetivos de aprendizaje.
- 1.2. Introducción a los proyectos.
- 1.3. ¿Qué es un proyecto?
- 1.4. Proyectos IT vs otro tipo de proyectos.
- 1.5. Qué es la Gestión de Proyectos.
- 1.6. Tipos de gestión en los proyectos:
  - 1.6.1. Gestión vertical.
  - 1.6.2. Gestión horizontal.
- 1.7. Roles en la gestión de proyectos.
- 1.8. Puntos clave.

### MÓDULO 2. El gestor de proyectos

8 horas

La misión principal de un gestor de proyectos es la de asegurarse que un proyecto se lleva a término con éxito, es decir, que cumpla las especificaciones que el cliente desea y dentro del presupuesto y tiempo acordado. En este módulo analizaremos en qué consiste el rol del gestor de proyectos, cuáles son sus principales tareas y qué habilidades necesita.

- 2.1. Objetivos de aprendizaje.
- 2.2. El gestor de proyectos.
- 2.3. Habilidades del gestor de proyectos:
  - 2.3.1. Trabajo en equipo y relaciones intrapersonales.
  - 2.3.2. Integración.
  - 2.3.3. Habilidades técnicas.
  - 2.3.4. Conocimiento de la empresa.

2.4. Otros roles en el proyecto.

2.5. Puntos clave.

## MÓDULO 3. Una aproximación a la ingeniería de software

16 horas

Cuando analicemos las características de nuestro proyecto y debamos desarrollar software tendremos que hacer, como gestores de proyectos, elecciones técnicas, una de las elecciones más críticas y que marcará la evolución posterior del proyecto.

3.1. Objetivos de aprendizaje.

3.2. Introducción.

3.3. Elecciones técnicas: el Plan Técnico.

3.4. Eligiendo el ciclo de vida.

3.5. El modelo en cascada:

3.5.1. Análisis de requisitos.

3.5.2. Diseño.

3.5.3. Implementación.

3.5.4. Verificación.

3.5.5. Mantenimiento.

3.5.6. Ventajas e inconvenientes.

3.6. El modelo de construcción de prototipos.

3.7. El modelo en espiral.

3.8. El modelo en V.

3.9. Desarrollo rápido de aplicaciones.

3.10. El manifiesto ágil.

3.11. Metodologías de diseño rápido:

3.11.1. RAD.

3.11.2. Ventajas e inconvenientes.

3.11.3. UP.

3.11.4. RUP.

3.11.5. XP:

3.11.5.1. Flujo de trabajo.

3.11.5.2. Historias de usuario.

3.11.5.3. Ventajas e inconvenientes.

3.12. SCRUM:

3.12.1. Descripción.



- 3.12.2. Actores implicados.
  - 3.12.3. Reuniones.
  - 3.12.4. Task Board de Scrum.
  - 3.12.5. Ventajas e inconvenientes.
- 3.13. Puntos clave.**

## MÓDULO 4. La gestión del riesgo

16 horas

Dentro de la gestión de proyectos, el riesgo debe ser detectado de forma sistemática y en las primeras fases del proyecto. La gestión de riesgos se encarga de la aplicación de forma sistemática de las políticas, procesos y procedimientos que nos permitan identificar, analizar, monitorizar y prevenir los riesgos.

- 4.1. Objetivos de aprendizaje.**
- 4.2. Introducción a los riesgos.**
- 4.3. Qué es el riesgo y la gestión de riesgos.**
- 4.4. Fases en la gestión del riesgo:**
  - 4.4.1. Estableciendo el contexto.
  - 4.4.2. Identificando los riesgos.
  - 4.4.3. Análisis del riesgo.
  - 4.4.4. Tratamiento del riesgo.
  - 4.4.5. Monitorización y gestión de los riesgos.
- 4.5. Identificación de los riesgos:**
  - 4.5.1. Datos históricos.
  - 4.5.2. Lluvia de ideas.
  - 4.5.3. Entrevistas.
  - 4.5.4. Checklist.
  - 4.5.5. DAFO
- 4.6. Clasificación de los riesgos:**
  - 4.6.1. Riesgos del mercado.
  - 4.6.2. Riesgos financieros.
  - 4.6.3. Riesgos tecnológicos.
  - 4.6.4. Riesgos humanos.
  - 4.6.5. Riesgos del proyecto.
- 4.7. Evaluando riesgos:**
  - 4.7.1. Matriz de probabilidad de los riesgos.
  - 4.7.2. Tabla de riesgos del proyecto.
  - 4.7.3. Árboles de decisión.

- 4.8. Registro de los riesgos.
- 4.9. Plan de gestión y reducción de los riesgos.
- 4.10. Monitorización y control de los riesgos.
- 4.11. Puntos clave.

## MÓDULO 5. La gestión de la configuración

8 horas

El cambio es un proceso natural dentro de la gestión de proyectos. Para hacer una mejora continua en el futuro es importante tener todos los cambios documentados y bajo control. La Gestión de la Configuración de Software o SCM será la disciplina que tratará de controlar todos estos cambios.

- 5.1. Objetivos.
- 5.2. Introducción.
- 5.3. Líneas base.
- 5.4. Elementos de configuración del software.
- 5.5. El comité de control de cambios.
- 5.6. Auditorías de configuraciones.
- 5.7. Revisiones técnico-formales.
- 5.8. El proceso de cambio en la gestión de la configuración del software.
- 5.9. Puntos clave.

## MÓDULO 6. Planificando

8 horas

La planificación constituye un gran pilar dentro de la gestión de proyectos ya que responde a una de las grandes preguntas en la gestión de riesgos: ¿cuándo estará disponible mi proyecto? En este módulo se analiza la importancia de la planificación en este tipo de proyectos, saber cómo conocer los objetivos de dicha planificación y cómo calcular el camino crítico de un proyecto.

- 6.1. Objetivos.
- 6.2. Introducción.
- 6.3. Objetivos de la planificación.



- 6.4. Cuándo planificar.
- 6.5. Actividades en los proyectos.
- 6.6. Cronograma-Diagrama de Gantt.
- 6.7. Diagramas de precedencia:
  - 6.7.1. Relaciones lógicas.
- 6.8. El camino crítico.
- 6.9. Puntos clave.

## MÓDULO 7. Estimación

8 horas

La estimación es uno de los principales problemas dentro de la gestión de proyectos. En este módulo conoceremos los factores que pueden hacer variar una estimación, así como los principales métodos de estimación de productos y qué elementos hay que tener en cuenta al hacer una.

- 7.1. Objetivos.
- 7.2. Introducción.
- 7.3. Cuando el precio no es el coste más el beneficio:
  - 7.3.1. Penetración en el mercado.
  - 7.3.2. Incertidumbre en la estimación.
  - 7.3.3. Viabilidad empresarial.
  - 7.3.4. Cambios en los requerimientos.
- 7.4. Técnicas de estimación:
  - 7.4.1. Expertos.
  - 7.4.2. Analogía.
  - 7.4.3. Aproximación por líneas de código.
  - 7.4.4. Aproximación por procedimientos o puntos de función.
  - 7.4.5. Cocomo:
    - 7.4.5.1. Modelo básico.
    - 7.4.5.2. Modelo intermedio.
    - 7.4.5.3. Modelo detallado.
- 7.5. Cálculo del esfuerzo humano.
- 7.6. Entregables del proyecto.
- 7.7. Puntos clave.

## MÓDULO 8. Gestión de la calidad y cierre del proyecto

8 horas

La gestión de calidad en un proyecto incluye todas las actividades y políticas relacionadas con la calidad de modo que se busca que al final el proyecto puede satisfacer las necesidades que tenía el cliente en un principio.

- 8.1. Objetivos.
- 8.2. Introducción.
- 8.3. Estableciendo una política de calidad.
- 8.4. Preparando el plan de aseguramiento de la calidad.
- 8.5. El coste de la calidad:
  - 8.5.1. Aspectos positivos de la calidad.
  - 8.5.2. Aspectos negativos de la calidad.
- 8.6. Cerrando el proyecto:
  - 8.6.1. Aspectos a tener en cuenta en la revisión del proyecto.
  - 8.6.2. Informe final.
- 8.7. Puntos clave.

## Autor

El contenido y las herramientas pedagógicas del curso han sido elaboradas por un equipo de especialistas dirigidos por:



### Jordi Agost

Ingeniero informático por la UOC, trabajó en la empresa privada como Coordinador de proyectos y posteriormente como desarrollador para la Universidad Politécnica de Catalunya.

Profesor en la Universidad de Lleida, consultor en la Universidad Oberta de Catalunya y coordinador TIC de Secundaria, lleva 17 años dedicado al mundo de la enseñanza universitaria, especializado en la Gestión de proyectos.

Compagina dichos trabajos con la asesoría y gestión de proyectos para numerosas PYMES habiendo coordinado decenas de proyectos de transferencia tecnológica Universidad-Empresa.

El autor y su equipo de colaboradores estarán a disposición de los alumnos para resolver sus dudas y ayudarles en el seguimiento del curso y el logro de objetivos.

## Titulación

Una vez finalizado el curso de forma satisfactoria, el alumno recibirá un diploma acreditando la realización del curso **GESTIÓN DE PROYECTOS DE IT**.

